

Matematika - 7. razred

Obdobje: 23. – 27. 3.

Dragi učenec/učenka!

Svetujemo, da naloge opraviš v dnevu, ko imaš predmet na urniku. Ker je delo nadomestilo za ure pouka, ki bi jih sicer opravil/-a v šoli, pričakujemo, da bo opravljeno v skladu s spodaj napisanimi navodili. Po povratku v šolo bova pregledali tvoje opravljeno delo. V primeru vprašanj ali težav nama pošlji sporočilo na naslov marjetka.novak@guest.arnes.si , mihaela.remic@guest.arnes.si .

Ta teden boste uporabljali spletno stran ThatQuiz. V računalniški učilnici smo že delali na tej strani, zato meniva, da ne boste imeli težav.

Imate možnost tudi, da si aplikacijo namestite na svoj telefon, kjer lahko rešujete naloge. Če kdo to želi, naj pošlje elektronsko sporočilo na marjetka.novak@guest.arnes.si . Na elektronski naslov ti bom poslala QR kodo.

1. Namestite ThatQuiz aplikacijo za učenca ali starša na svoj telefon.
2. Uporabite aplikacijo za skeniranje te QR kode.
3. Učenčev račun je povezan z aplikacijo.
4. Učenci, ki si namestijo aplikacijo, lahko rešujejo dodeljene teste in pregledujejo ocene.
5. Starši, ki si namestijo aplikacijo, vidijo otrokove rezultate takoj na svojih telefonih.
6. Učitelji, ki si namestijo aplikacijo, imajo vse ocene razredov na svojih telefonih.

Želiva ti lep in zdrav teden.

M. Novak in M. Remic

1. UTRJEVANJE – aritmetična sredina in medsebojno odvisne količine (5. URA)

CILJI:

- *Utrdim svoje znanje o aritmetični sredini in obdelavi podatkov.*
- *Preverim svoje znanje o aritmetični sredini in obdelavi podatkov.*

- Na spletni strani <https://www.thatquiz.org/sl/> v okence

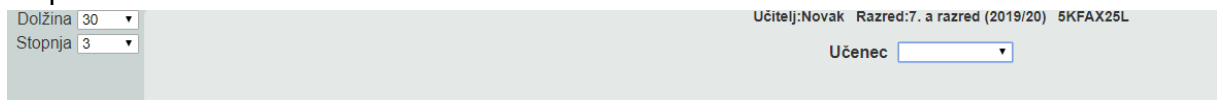
Tukaj vpiši kodo testa

vpišete kodo in klikni VSTOP.

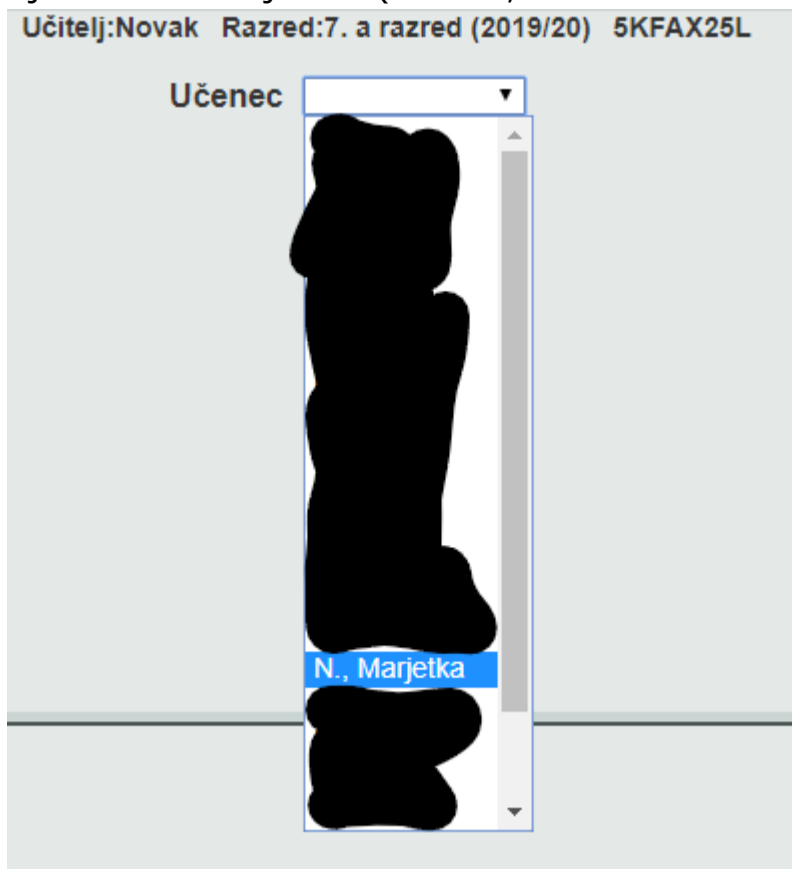
- ALI KLIKNEŠ SAMO NA POVEZAVO OZ. KODO:

- Koda za 7. a razred = 5KFAX25L
- Koda za 7. b razred = ZYOP7W46

- Odpre se ti:



Kjer izbereš svoje ime (Prosiva, da res izbereš svoje ime).



- Odpre se ti 30 primerov aritmetične sredine (računanje s celimi števili, ulomki in decimalnimi števili)

- Stranske račune si piši v zvezek, kjer napišeš naslov: **UTRJEVANJE ARITMETIČNE SREDINE**
- **Če imaš kakšno vprašanje, bova z veseljem odgovorili nanj.**
- Potem reši še en niz vprašanj na temo diagramov:
 - Koda za 7. a razred = BMAPDD8F
 - Koda za 7. b razred = 6RDMHGA9
- **Na spletni strani (UCIMSE):**
<https://www.ucimse.com/razred7/naloge/geometrija>
 - reši naloge pod poglavjem FUNKCIJE IN OBDELAVA PODATKOV:
 - Sosednji koti.
 - Trikotniška neenakost
 - Banane. Vrste kotov.
 - Kameleon. Koti.
 - Merjenje s kotomerom.

2. ŠTIRIKOTNIK (6. in 7. URA)

CILJI TEH DVEH UR SO:

- *Opišem in opredelim štirikotnik.*
- *Označim oglišča, stranice, diagonali, kote štirikotnika,*
- *Spoznam delitev štirikotnikov glede na velikost notranjih kotov na izbočene in vdrte štirikotnike.*
- *Spoznam različne izbočene štirikotnike: trapez, deltoid, paralelogram, romb, pravokotnik in kvadrat.*

- **V SDZ2** si na strani 39, 40 preberi o štirikotnikih in v učbeniku na strani 137 in 139 (Poglavje Štirikotniki).
- V zvezek nariši miselni vzorec o tej temi.
- **V SDZ2** na str. 41, 42 reši naloge: 1 – 11 .

Na spletni strani UCIMSE:

<https://www.ucimse.com/razred7/naloge/geometrija>

- Reši nalogo: Ugani, kaj je to kvadrat in pravokotnik:
<https://www.ucimse.com/razred7/naloga/geometrija/2183>

DODATNO:

- Na spletni strani si lahko pogledaš posnetke ali spletne strani in še dodatno kaj prebereš o tej temi:
 - <https://www.youtube.com/watch?v=9utJ4xTrI2w>
 - <http://www.educa.fmf.uni-lj.si/izodel/sola/2002/dira/ipavec/>
 - <https://skupnost.sio.si/course/view.php?id=1052> – POGlavJE 7

3. KOTI ŠTIRIKOTNIKA (4. URA)

CILJI:

- *Vem, da je vsota notranjih kotov štirikotnika 360° .*
- *Vem, da je vsota zunanjih kotov štirikotnika 360° .*
- *Notranjim kotom štirikotnika znam določiti pripadajoče zunanje kote štirikotnika, ki so njihovi sokoti.*
- *Znam izračunati neznane velikosti kotov v štirikotniku.*

- **V SDZ2** si na strani 43 preberi o kotih štirikotnika in v učbeniku na strani 138 (Poglavje Štirikotniki).
- V zvezek nariši miselni vzorec o tej temi.
- **V SDZ2** na str. 44, 45 rešuj naloge: 12 – 23.
- Reši toliko nalog, kolikor jih rešiš v času ene ure. Naloge si izberi po želji oz. po svoji zmogljivosti reševanja.