

POUK NA DALJAVO

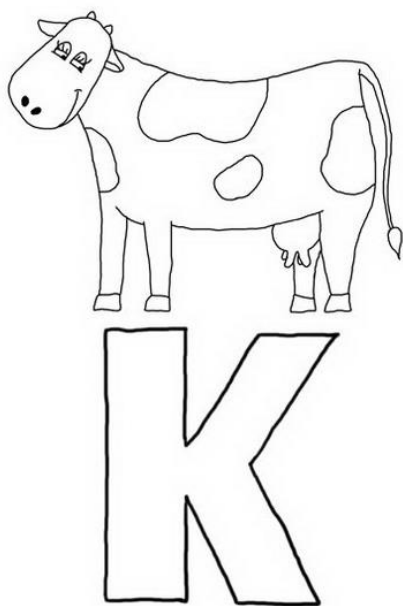
INDIVIDUALNA IN SKUPINSKA POMOČ

BESEDNE IGRE

6. teden: 20. 4. 2020- 24. 4. 2020

Učiteljica: Julija Grm

Besedne igre so lahko odlična zabava za dva ali vso družino s katerimi si lahko popestrite dneve, lahko pa jih razvijete v celovečerno zabavo. Otroci se ob prijetnem druženju urite v hitrem razmišljanju in bogatite svoj besedni zaklad. Najbolje pri tem pa je, da za večino iger sploh ne potrebujemo nobenih pripomočkov ali pa le zelo osnovne kot sta svinčnik in papir.



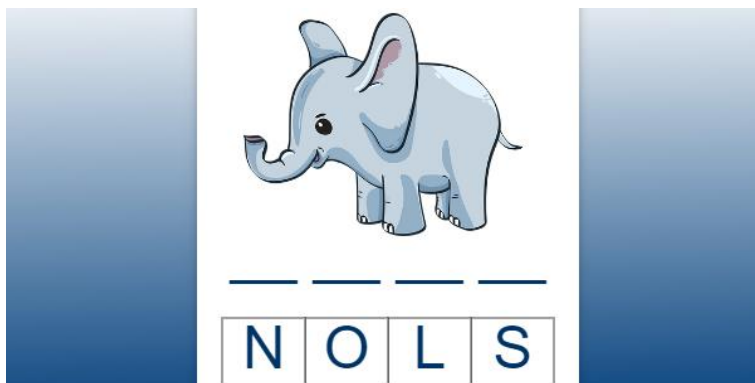
1. BESEDE NA ISTO ČRKO

ŠT. IGRALCEV: poljubno

PRIPOMOČKI: list, pisalo

NAMEN: besedni zaklad

V eni minuti morajo tekmovalci napisati čim več besed, ki se začnejo na črko, ki so jo prej izbrali; zmaga tisti, ki jih napiše največ.



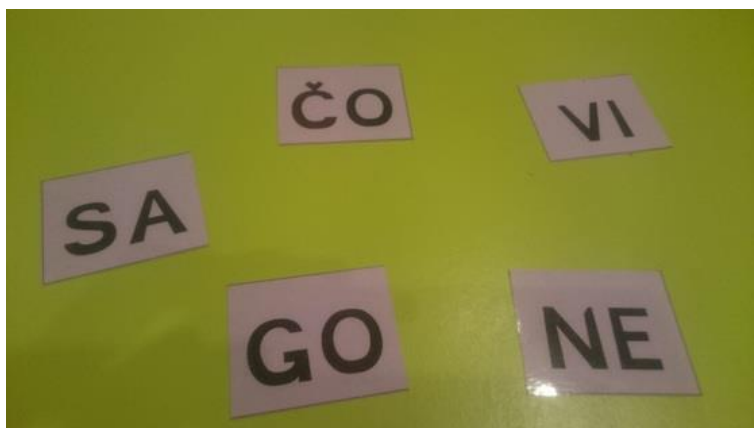
2. PREMETANKA

ŠT. IGRALCEV: pari

PRIPOMOČKI: /

NAMEN: ugibanje besed

Dolgo besedo razdelimo tako, da vsako črko zapišemo na poseben listič, te nato zmešamo in damo soigralcu, ki mora ugotoviti, katero besedo smo imeli v mislih.



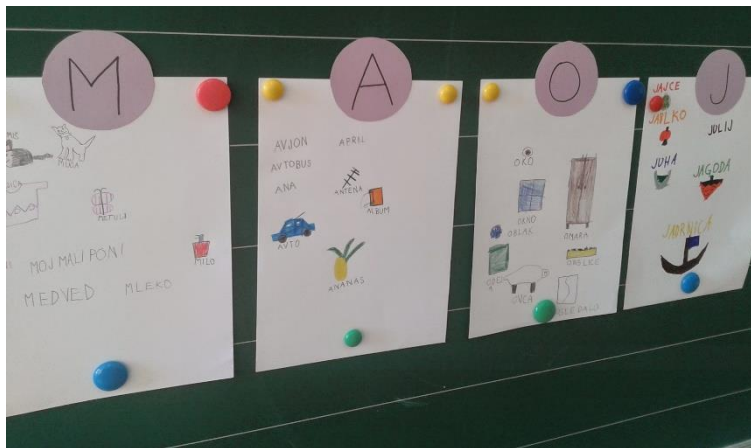
3. ZLOG ZA ZLOGOM

ŠT. IGRALCEV: poljubno

PRIPOMOČKI: /

NAMEN: zlogovanje

Tekmovanje začnemo tako, da nekdo pove besedo z dvema ali tremi zlogi, zadnji zlog pa je prvi zlog naslednje besede. Primer: son-ce, ce-pi-vo, vo-da, da-ri-lo, lo-gi-ka, ka-va, va-ta ... Vsak izmed tekmovalcev mora nadaljevati igro tako, da iz zadnjega zloga besed, ki jo je povedal njegov predhodnik, naredi novo besedo. Če se igra ustavi in kdo ne ve nadaljevanja, je izgubil.



4. PRIDEM IN GREM

ŠT. IGRALCEV: poljubno

PRIPOMOČKI:

NAMEN: besedni zaklad

Igra mora potekati čim hitreje, da je težja in bolj zabavna. Vsak igralec si lahko izbere eno črko iz abecede in ko je na vrsti, mora povedati, od kod prihaja, kaj je in kam gre. Na primer: »Prihajam iz Pariza, sem pek in grem na Ptuj.« Kdor se ne spomni dovolj hitro ali se zmoti, izpade iz igre.



5. MED EGIPČANI

ŠT. IGRALCEV: poljubno

PRIPOMOČKI: list, svinčnik

NAMEN: prvi glas, zabavno učenje

Eden izmed igralcev si zamisli besedo, ki pa je ne sme zapisati, ampak narisati. Za vsako črko naj nariše predmet, ki se s to črko začneja, vsako risbo pa naj nariše na drug listič papirja. Njegov soigralec mora nato uganiti, katero besedo je imel v mislih.



6. ZABAVNA ZGODBA

ŠT. IGRALCEV: do 10

PRIPOMOČKI: list, svinčnik

NAMEN: oblikovanje povedi, zgodbe

Igralci na list vsak zase napišejo besedo, nato besedo skrijejo in podajo naprej. Ko vsi iz skupine napišejo po eno besedo, izžrebajo 'govorca'. Ta mora iz vseh besed narediti stavek, ni pa potrebno, da se drži vrstnega reda. Čim bolj domiselne so besede, bolj zabavno bo besedilo.